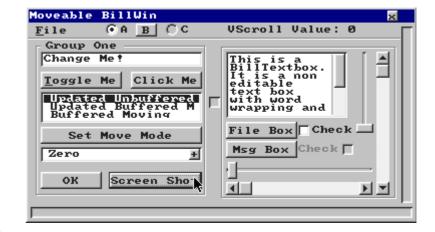
The following text was freely translated as best I could from the spanish text further below. /Anders Jansson

WinDos is a new GUI for DOS based on Allegro and BGUI. It is very easy to make graphical programs for WinDos. The GUI itself is also easy to modify and upgrade.

It can not yet run ordinary DOS programs that uses video memory. However, for text based programs like for instance *Pkunzip.exe*, a WinDos application will soon be available.

WinDos licence is GNU GPL.

Source code is included for WinDos and all examples. Since this is the first version, it



may contain many bugs that need to be fixed with the help of FreeDos community, by me and my son. Comments, bug reports, questions and/or compliments are very welcome.

el chango@argentina.com.

## Installation

Load *DosLfn.com* and start *Install.exe*. If WinDos cannot start, please run *Regedit.exe* and change GRAPHICS/WIDTH, GRAPHICS/HEIGHT and GRAPHICS/DEPTH according to your video card and screen.

## History

In the beginning of 2007, I found out about the FreeDos project and began to look for programs and information. I learned about SEAL and BadDesktop, which seem to be very nice GUIs for users, but also rather complicated for programmers with limited experience like myself. In order to make a window say "Holas Amigossss", one must use typedef structs and direct and indirect adressing. My son who is 11 years old can not handle this, but it turns out that he can in fact make programs using the Allegro library and its GUI! Therefore, my idea was to make a GUI that is both easy to modify and easy to create applications for. With the encounter of a C++ routine that can load GCC object files, slightly modified and added to Allegro, WIP and BGUI, the first version of WinDos was born. The name *WinDos* was chosen by my son Filipe. I added the code for the registry and regedit from SEAL. All the parts of this WinDos version can be downloaded from the net. I only made a few modifications. If you wish to recompile WinDos, execute MAKE clean and then *Do.bat*.

WinDos uses BGUI 2.0 whereas Screenshot is from BGUI 2.0.3 available at http://www.gillius.org/bgui2

From: OSCAR GONZALEZ To: Anders Jansson Sent: Tuesday, Dec 04, 2007

Hi......

Lo que hice fue tomar el codigo de registry.c y regedit.c de SEAL y agregarlo a WinDos. Me parece que SEAL esta mu bueno, pero creo que mi hijo, felipe, tiene razon. Felipe dice que esta muy bueno, pero al momento de hacer una pequeña aplicacion que solo diga "Hello", le resulta muy dificil ya que Felipe solo tiene 11 años y todavia no esta muy familiarizado con las structs de C.

Mi idea fue realizar un GUI que sea simple y sencillo para modificar y facil para crear aplicaciones. Todo esto es lo que me llevo a crear WinDos, que esta basado en BGUI, ALLEGRO y SEAL. Por favor revisa el codigo fuente y vas a darte cuenta que es muy simple para modificar y para crear aplicaciones que se ejecuten muy bien en WinDos.

Please test it and send me a comment. thnaks.....

EL CHANGO v4.

Hi.

WinDos Solo usa una parte de SEAL, ALLEGRO y BGUI. Ahora estoy trabajando en una aplicación que puede ejecutar el command.com 0.82 pl 1 de FreeDos y dentro de la ventana pude ejecutarpkunzip.exe, unzip32.exe, dn.com, vsafe.com, y todos los comandos internos del command.com Cuando termine la aplicación la envio.

EL CHANGO v4.

Hi.....

Por ahora estoy trabajando en una aplicación para WinDos que ejecute programas ordinarios de DOS, hasta el momento puede

ejecutar DN.COM, PKUNZIP.EXE, UNZIP32.EXE, VSAFE.COM, etc.

Pero no puede ejecutar programas que cambien el modo de video. tendre que estudiar mas la INT 0x10 para poder hacerlo.

En cuanto tenga una version estable, te la envio.

EL CHANGO v4.

Hi....

Entiendo que WinDos funcionará solamente programas del DOS del no-gra'fico. Si usted puede proporcionar una manera de salir de WinDos y de comenzar un archivo de "batch" del DOS, esto sería muy útil. El archivo de "batch" puede comenzar el programa del DOS y cuando el programa del DOS acaba, el archivo de "batch" puede comenzar WinDos otra vez. Esto asume que WinDos no toma un tiempo largo para cargar.

Kind regards,

Anders

Hi
Ok. si puedo hacer un batch para windos.
Hi
Historia:
A principios de 2007 me entere del proyecto FreeDOS y comence a buscar y descargar informacion y programas que encontraba y asi fue como conoci a Seal y BadDesktop que me parecen muy buenas GUIs pero muy dificil de programar o actualizar para un programador con poca experiencia como yo. Esto lo creo por que esta todo muy estructurado y complicado ya que los programadores de Seal para todo hacen typedef struct.  Digo complicado por que alguien con poca experienciaen en programacion para hacer una ventana que diga "Holas Amigossss" tiene que conocer el manejo de estructuras y direccionamientos directos e indirectos. por ejm. mi hijo tiene 11 a¤os y todavia no entiende las estructuras, pero le resulta muy facil realizar programas con la libreria allegro y su GUI. Debido a eso y a que encontre una rutina en C++ que puede cargar .o generado por GCC la modifique un poco y con la ayuda de Allegro 4.1.9 WIP y BGUI vio la luz la primera version de WinDos, nombre que elijio mi hijo Felipe.  Todo lo usado en esta version lo descargue de la red, yo solo hice unas cuantas modificaciones
Bugs: =====
Como es la primera version es obvio que tiene muchos fallos que seran corregidos en lo posible con la ayuda de la comunidad FreeDOS, por mi y mi hijo.
Ejemplos:
Todos los ejemplos se incluyen con sus respectivos codigo fuente.  Recuerda que solo es la primera version de WinDos y de los ejemplos.  Todo esta orientado a forma de ejemplo y a que sea sencillo.
Install:
Solo ejecutar DosLfn.Com y luego Install.exe. Si luego de instalado no se ejecuta o se clava al inicio, por favor ejecutar regedit.exe y cambiar GRAPHICS/WIDTH, GRAPHICS/HEIGHT y GRAPHICS/DEPTH de acuerdo a su placa de video.
Make:
Si deseas recompilar WinDos, ejecuta MAKE clean, luego Do.Bat. Esto generara los ejecutables de Windos y las Aplicaciones de Ejemplo.
Nota:

el\_chango@argentina.com

Todos los comentarios, dudas, quejas y/o halagos seran muy bienvenidas. Obviamente TODO es Licencia GNU GPL.